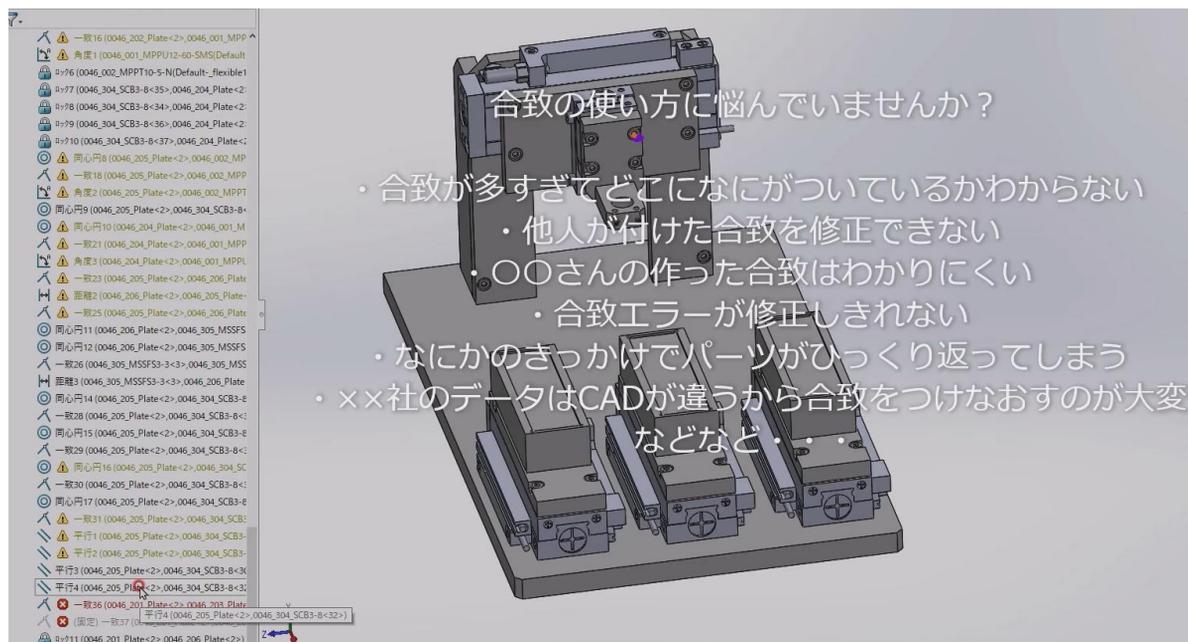


SOLIDWORKSに関するあらゆるスキルを持つ
アルゴジャパン・イーエスならではの

SOLIDWORKS向け 2次元CAD風 移動コマンド

2次元CADのように部品を移動したいだけなのに、合致を使わないとうまく動かせない。しかし合致では複数部品をまとめて移動したり、階層を超えた相手とは合致できない、スケッチとは合致できない、他人が作った合致はわかりにくい・・・

複数選択して点から点への移動、線周りの回転、平行移動など2DCADでは普通に使用していた移動コマンド。SOLIDWORKSでは合致コマンドを使用して同様の動作が行えますが、複数部品の移動ができない、他の階層への合致ができない、スケッチへの合致ができない・・・などの制約があります。これらの制約を乗り越えた「移動コマンド」がついに登場しました。



アルゴジャパン・イーエスの移動コマンドは、アセンブリ内の部品上で点や面を選択して実行するだけで点から点へ平行移動します。面を選べば指定距離だけ平行移動します。固定状態でも大丈夫です。スケッチ円へ的一致やスケッチ線周りの回転等、設計者の思考を妨げることなく作業できます。

裏面に、「よくある質問と回答」がございます。

よくある質問と回答

Q. SOLIDWORKS Standardで使用できますか？

A. ご利用いただけます。

Q. 旧バージョン（SOLIDWORKS 2016など）で使用できますか？

A. ご利用いただけます。

Q. 固定した部品／アセンブリを移動できますか？

A. はい。固定したまま使用することで、より2DCADに近い使用感になります。

Q. 移動コマンドの基準として、2Dスケッチや参照ジオメトリを選べますか？

A. はい。スケッチなどを利用できるのも移動コマンドの特長です。

Q. 移動コマンドで移動した部品はアセンブリ内でどのようになりますか？

A. その位置に移動した状態になります。合致などの拘束は付きません。
例えて言えば合致を付けて移動した後に合致を削除したようなイメージです。
移動コマンドがない環境でデータを開いても部品は移動した位置にあります。

Q. 移動の履歴を残してあとから編集できますか？

A. 移動の履歴は残りません。その位置に移動するのみです。
ただし移動の取り消しはできます。

Q. このソフトを使用することでデータが壊れる可能性はありませんか？

A. SOLIDWORKS社が公開している正式なAPIを使用しておりますのでご安心ください。

Q. テンプレートやオプション設定等既存環境の変更が必要ですか？

A. いいえ。ソフトウェアをご購入いただき、インストールしていただければ
コマンドが使えるようになります。スタンドアロン環境1台から運用できます。

Q. 価格を知りたい。

A. 営業までお問い合わせください。無料試用版もございますのでお気軽にどうぞ。

アルゴジャパン・イーエス株式会社営業窓口
eigyou@algojapan.co.jp
0263-34-0985